PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

03-159500

(43) Date of publication of application: 09.07.1991

(51)Int.CI.

H04S 1/00

H04S 5/02

(21)Application number : 01-297716

(71)Applicant: NIPPON HOSO KYOKAI <NHK>

(22)Date of filing:

17.11.1989

(72)Inventor: NAKABAYASHI KATSUMI

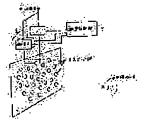
MORITA AKIRA KOMIYAMA SETSU KUROZUMI KOICHI

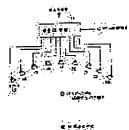
(54) STEREOPHONIC SOUND REPRODUCING METHOD

(57)Abstract:

PURPOSE: To facilitate control of the distance feeling for the sound image by making the focus of the sound wave in the sound field by several speakers each having the variable delay elements and the variable volume regulator, and the reflecting boards, and constituting the stereo sound field taking this focus as a new imaginary sound source.

CONSTITUTION: The constitution is composed of the speaker group 5, the delay element group 6 and a controlling part 7 controlling the delay quantity. By adjusting the delay quantity so that the phases of the sound waves from each speakers at the position 8 becomes equal, the sound pressure becomes high and there the spherical wave front is formed. If these several groups are combinated, the several imaginary sound sources can be produced. And it is possible to control the distance feeling for the sound image by supplying a same signal 10 to the spherically arranged speakers 15-





23 through a sound volume adjuster 11. Also, it is possible to make the several moving sound images by putting the variable delay element and the variable sound quantity adjusters to each speakers, controlling them at the controlling part, and controlling the delay quantities and the sound volumes of each speakers.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

⑫ 公 開 特 許 公 報(A) 平3-159500

®Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

43公開 平成3年(1991)7月9日

H 04 S 1/00 5/02

В

8421-5D 8421-5D

審査請求 未請求 請求項の数 2 (全4頁)

会発明の名称 立体音響再生方法

> ②特 願 平1-297716

29出 願 平1(1989)11月17日

72発 明 中 克 東京都世田谷区砧1丁目10番11号 日本放送協会放送技術 者 林 己 研究所内 東京都世田谷区砧1丁目10番11号 日本放送協会放送技術 72発 明 者 腜 田 章 研究所内 72発 明 摂 東京都世田谷区砧1丁目10番11号 日本放送協会放送技術 者 宮 山 小 研究所内 明 東京都世田谷区砧1丁目10番11号 日本放送協会放送技術 ⑫発 者 黒 住 幸 研究所内 の出 願 人 日本放送協会 東京都渋谷区神南2丁目2番1号 個代 理 人 外5名 弁理士 杉村 暁 秀

> 明 知

1. 発明の名称

立体音響再生方法

- 2. 特許請求の範囲
 - 1. それぞれ可変遅延素子と可変音量調整器と を具えた複数個のスピーカを同一曲面上また は同一平面上に配設し、これら複数のスピー カに同一音声信号を供給し、各スピーカでそ れぞれの前記可変遅延素子の遅延量およびそ れぞれの前記音量調整器の音量のいずれかー 方または両方を調整して、複数の前記スピー カの発する音波の焦点をしつまたは複数点作 り、かつ、それを移動せしめ、その焦点を新 たな仮想音源として音像の距離感の制御の拡 大を可能とし、ステレオ音場を構成するよう にしたことを特徴とする立体音響再生方法。
 - 2. 請求項 1 記載の再生方法において、前記焦 点が複数の前記スピーカの発する音波以外に 反射板により反射される音波をも使用して作 られることを特徴とする立体音響再生方法。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

この発明は立体音響再生方法に関するものであ **5**.

(発明の概要)

この発明は、立体音響再生方法に関するもので、 それぞれ可変遅延素子と可変音量調整器とを具え た複数個のスピーカさらには反射板により音場に 音波の焦点を作り、この焦点を新たな仮想音源と してステレオ音場を構成している。

かくすることにより従来困難であった音像の距 離感の制御を容易にしている。

(従来の技術)

従来の立体音響再生方法には以下に示すような 方法がある。

その第1の従来例は、ステレオフォニック(2 チャンネルステレオ) と称するもので、2系統の 音を2個のスピーカを用いて音場に再生し聴取さ せる方法であり、第2の従来例は、パイノーラル (ダミーヘッド録音) と称するもので、ダミーヘ ッドを用いて収音した左右 2 系統の音をヘッドホンを用いて再生する方法であり、また第 3 の従来例は、クォドラフォニック(4 チャンネルステレオ)と称し、 4 系統の音を 4 個あるいはそれ以上のスピーカを用いて再生する方法である。

その他にも上記の3方法ほど一般的ではないが、 3チャンネルステレオ方法やさらにチャンネル数 の多い方法もある。

(発明が解決しようとする課題)

٠ . د

従来の方法には以下に述べる欠点がある。

その第1は音像の距離感の制御、特にスピーカ よりも手前に音像を提示する (知覚させる) こと が困難である。

音源が近い場合には音像までの距離を比較的正 しく言い当てることができる。その理由は音波に 対する聴取者頭部による回折状態が音楽によって大きく変化し、両耳間差に微妙な遊いを言う させるため、それが手がかりに加わるからと言わ れている。従って、従来のステレオでも聴取る 両耳の入口の音圧を精密に制御すれば音像の距離

ーカを同一曲面上または同一平面上に配設し、これら複数のスピーカに同一音声信号を供給し延光子のでそれぞれの前記で選近のでそれぞれの前記で登場ののいまたは両方を調整しての発する音波の焦点を1つての強力を移動である。として音場を構成するようにしたことを特徴とするものである。

(作用)

本発明方法によれば、従来の聴取者の両耳の人口の音圧を制御して立体を生ぜしめるのではなく、仮想音源をあらたに作ってやり、それによってもの音源を中心とする球面波が形成されるので、音場そのものを部分的に再現したことになり、時間で聴取者が頭を多少動かしても動かさない時間で定した音像定位が得られて・自然感のある立体を要再生感が得られて・取位置の拡大がはかれる。

感を制御できると考えられている。しかし、この 方法は制御量が聴取者ひとりひとりの頭や耳の幾 何学的構造に依存するため、聴取者ごとの制御が 必要になり実際的とはなりえない。

欠点の第2は聴取者の頭部の動きに依存しない 安定した音像定位が困難である。

従来の立体音響再生方法では、聴取者が頭部を 動かしたときの両耳に生じる音圧の変化分が原音 場のそれと異なるため、音像方向が頭の向きに依 存するという不自然さがある。これはスピーカ再 生、ヘッドホン再生によらず言えることである。

従って本発明の目的は、従来の方法では困难であった上述の「音像の距離感制御」と「聴取者の 頭部の向きに依存しない音像定位」とを比較的簡 単な方法で実現できる3次元立体音響再生方法を 提供せんとするものである。

(課題を解決するための手段)

すなわち、この目的を達成するための本発明に 係る3次元立体音響再生方法は、それぞれ可変遅 延素子と可変音量調整器とを具えた複数個のスピ

(実施例)

以下添付図面を参照し実施例により本発明方法 を詳細に説明する。

はじめに本発明方法に係る第1の実施例を第1 図に示す。この場合は球面状に配置した多数のス ピーカ群1に同一の信号2を供給して駆動するス ピーカ再生装置である。この装置の球面の中心3 ではスピーカ群丨の各スピーカからの音波の位相 が一致し、光における焦点のようにきわめて音圧 が高い場所ができる。しかして、球面の中心3を 中心とする球面状の波面がスピーカの反対側 4 に 形成される。この中に聴取者が頭部をおくと、球 の中心3に実音源を置いた場合と類似した回折効 果が起こるので、聴感的にも音が中心3から出て いるように感じられる。すなわち、球の中心3に 仮想音源を生じさせたことになる。この仮想音源 による波面はステレオにおける合成波面とは異な り、実音源による波面と構造が似ている。従って、 聴取者が頭部を多少動かしても音像の方向は変化 しない。

またさらに実施例しても各スピーカに可変遅延累子、可変音量調整器をとりつけ、それらを制御部で制御し各スピーカの遅延量、音量を制御して関数の音波の焦点を作ることも可能で、それらの焦点を移動させることも可能、すなわち移動する複数の音像を作ることも可能である。

次に遅延案子を用いずに音像の距離感を制御で

きる本発明の第3の実施例を第3図に示す。この 実施例は実施例1と同じく球面上に配置したスピ - ヵ15~23に音量調整器11を介して同一の信号10 を供給するスピーカ再生装置である。各スピーカ に供給する信号の大きさが等しければ、実施例! と全く同一の条件となり、球面の中心14に仮想音 源が生じ、その場所に音像が知覚される。しかし ここで、スピーカ17. 18. 19. 20. 21だけに信号 を供給した場合は、音源の幅が、全部のスピーカ を駆動する条件と比較して狭くなり、球面の中心 14に形成される音波の焦点はやや不完全な状態に なる。焦点の反対側に形成される波面の中心もや やスピーカ側に遠ざかり、スピーカ19と球面中心 14の中間13あたりとなる。次に、スピーカ19だけ に信号を供給した場合には当然のことながらスピ - ヵ19の場所に音像が知覚される。このようにし て、遅延粜子を用いずとも駆動するスピーカの個 数を制御することで、音像の距離感を制御するこ とが可能である。

以上3つの実施例について説明してきたが、本

発明はこれに限定されることなく、本発明の要旨 を逸脱することなく種々の変形、変更が可能であ る。

(発明の効果)

本発明方法によって得られる効果はつぎのとおりである。

その第1は、スピーカよりも手前に音像を提示することができる。従来の方法は両耳の人口の音 圧だけを制御するため聴取者の頭部を動かすと効 果が消失し不安定であった。本発明によれば仮想 音源を中心とする球面波が形成されるので聴取者 が頭部を多少動かしても良く、安定した定位が得

第1の利点と同じ理由で第2の利点は聴取者が 頭部を動かしても動かない音像を提示できる。

第3の利点は再生装置の薄型化が可能になる。 従来の再生方法では1つの音像を2つのスピーカ 出力で構成するので、高音質化するにはスピーカ 単体を広帯域化する必要があり装置の大型化が避 けられなかった。本発明方法によれば1つのスピ -カの受け持つ領分を小さくできるので、スピー カ単体は小型のものでよくなる。 従って、装置を 薄型化できる。

4. 図面の簡単な説明

第1図、第2図および第3図は本発明方法に係る第1. 第2および第3の実施例をそれぞれ示す。

1…スピーカ群

2 … 入力信号

3 … 球面の中心

4 … 球面波の形成される領域

5…スピーカ群

6 … 可変遅延素子群

7 … 遅延量制御部

8 … 音場の一点

9 … 入力信号

10 … 入力信号

11…音量調整器

12…ゲイン制御信号

13…スピーカ19の球面中心の中間点

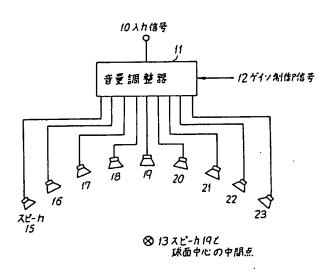
14…球面の中心

15~23… スピーカ

第1図 第2図 第1の実施例 第2の実施例 9入力信号9 2入力但号 迟延量制 如于于 避烂条子 1スピーカ 群 ・5スピーカ群 ,8音場の-点 000 ⊗~3球面の中心 4球面波の 形成される 領域

第3図

第3の実施例



⊗ 4 球菌の中心